

Equations of Surfaces - sphere, cylinder

กลุ่ม 01

Chapter 1 Surfaces and Coordinate Systems

แบบฝึกหัด:

ABD12 : Section 11.1 : 9, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19-22, 23-28, 34, 47

ในหัวข้อนี้ เราจะศึกษาสมการของผิวที่สำคัญ ได้แก่ ทรงกลม และทรงกระบอก ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้

บทนิยาม 1. ทรงกลม (sphere) คือ เซตของจุดใด ๆ ในปริภูมิ xyz ที่มีระยะห่างจากจุดที่ตรึงไว้ (fixed point) เป็นค่าคงตัว

- เราจะเรียกจุดที่ตรึงไว้นี้ว่า จุดศูนย์กลาง (radius) และเรียก ระยะห่างที่เป็นค่าคงตัวนี้ว่า รัศมี (radius) ของทรงกลม
- สมการมาตรฐานของทรงกลมที่มีจุดศูนย์กลาง (x_0, y_0, z_0) และรัศมี $r > 0$ คือ

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = r^2$$

ตัวอย่าง 1. จงหาจุดศูนย์กลางและรัศมีของทรงกลมต่อไปนี้

- $x^2 + y^2 + z^2 + 4x - 6y + 8z - 7 = 0$

- $x^2 + y^2 + z^2 + 2x - 10y + 14z - 6 = 0$

① พิสูจน์

$$x^2 + y^2 + z^2 + 4x - 6y + 8z - 7 = 0$$

$$\Rightarrow \underbrace{x^2 + 4x + 2^2}_{2(2)} + \underbrace{y^2 - 6y + (-3)^2}_{2(-3)} + \underbrace{z^2 + 8z + 4^2}_{2(4)} = 7 + 2^2 + (-3)^2 + 4^2$$

$$\Rightarrow (x+2)^2 + (y-3)^2 + (z+4)^2 = 36 = 6^2$$

\Rightarrow จุดศูนย์กลางคือ $(-2, 3, -4)$ และรัศมีคือ 6 หน่วย

$$x^2 + y^2 + z^2 + 2x - 10y + 14z - 6 = 0$$

$$\begin{aligned} \underbrace{x^2 + 2x + 1}_{x \wedge x} + \underbrace{y^2 - 10y + (-5)^2}_{\wedge (-5)} + z^2 + 14z + 7^2 &= 6 + 1 + (-5)^2 + 7^2 \\ &= 6 + 1 + 25 + 49 \\ &= 81 \end{aligned}$$

$$(x+1)^2 + (y-5)^2 + (z+7)^2 = 9^2$$

center point = $(-1, 5, -7)$ และ $r = 9$

ตัวอย่าง 2. จงหาสมการของทรงกลมที่มีจุดศูนย์กลาง $(1, 1, 13)$ และสัมผัสกับระนาบ $4x + 3y + 12z - 59 = 0$

Note! ระยะทางจากจุด (x_0, y_0, z_0) ไปยังระนาบ $ax + by + cz + d = 0$

$$\text{คือ } \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

วิธีทำ หาค่าระยะห่างของทรงกลม คือ

$$\frac{|4(1) + 3(1) + 12(13) - 59|}{\sqrt{4^2 + 3^2 + 12^2}} = \frac{|4 + 3 + 156 - 59|}{\sqrt{169}}$$

$$= \frac{104}{13} = 8 \text{ หน่วย}$$

ดังนั้น สมการมาตรฐานของทรงกลม คือ

$$(x-1)^2 + (y-1)^2 + (z-13)^2 = 8^2 = 64 \quad \#$$

บทนิยาม 2. กำหนดให้ \mathbf{v} เป็นเวกเตอร์ในปริภูมิ 3 มิติ และ C เป็นเส้นโค้งในปริภูมิ 2 มิติ ทรงกระบอก (cylinder) คือ ผิวที่เกิดจากการขยายเส้นโค้ง C ขนานไปตามเวกเตอร์ \mathbf{v}

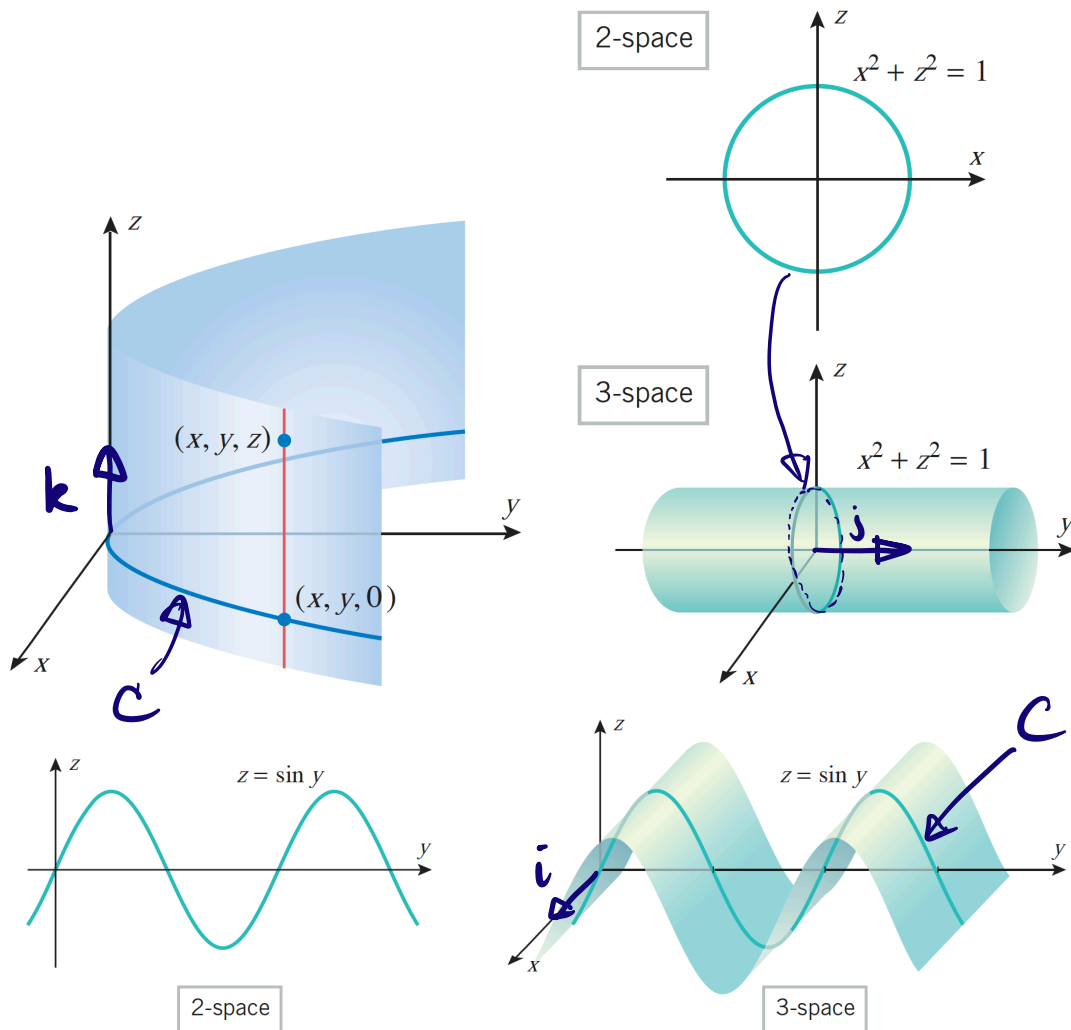


Figure 1: ปรับปรุงจาก (Anton et al., 2012, น. 770-771)

กำหนดให้ C เป็นเส้นโค้งในปริภูมิ 2 มิติ และ v เป็นเวกเตอร์ในปริภูมิ 3 มิติ เราสามารถหาสมการของทรงกระบอกซึ่งก่อกำเนิดโดยเส้นโค้ง C และเวกเตอร์ v ได้ดังนี้

1. กำหนดให้ $P(x, y, z)$ เป็นจุดใด ๆ บนทรงกระบอก
2. ให้ $Q(x', y', z')$ เป็นจุดบนเส้นโค้ง C จะได้ว่า PQ ขนานกับ v นั่นคือ จะมี $m \in \mathbb{R}$ ที่ซึ่ง $PQ = mv$
3. จาก 2. จัดรูป x', y' และ z' ให้อยู่ในรูปของ x, y และ z
4. แทนค่า x', y' และ z' จาก 3. ในสมการของเส้นโค้ง C

ตัวอย่าง 3. จงหาสมการของทรงกระบอกซึ่งเกิดจากเส้นโค้ง $4x^2 + y^2 = 1, z = 0$ และเวกเตอร์ $v = k$

วิธีทำ. ให้ $P(x, y, z)$ เป็นจุดใด ๆ บนทรงกระบอก และให้ $Q(x', y', z')$ อยู่บนเส้นโค้ง C

มีให้

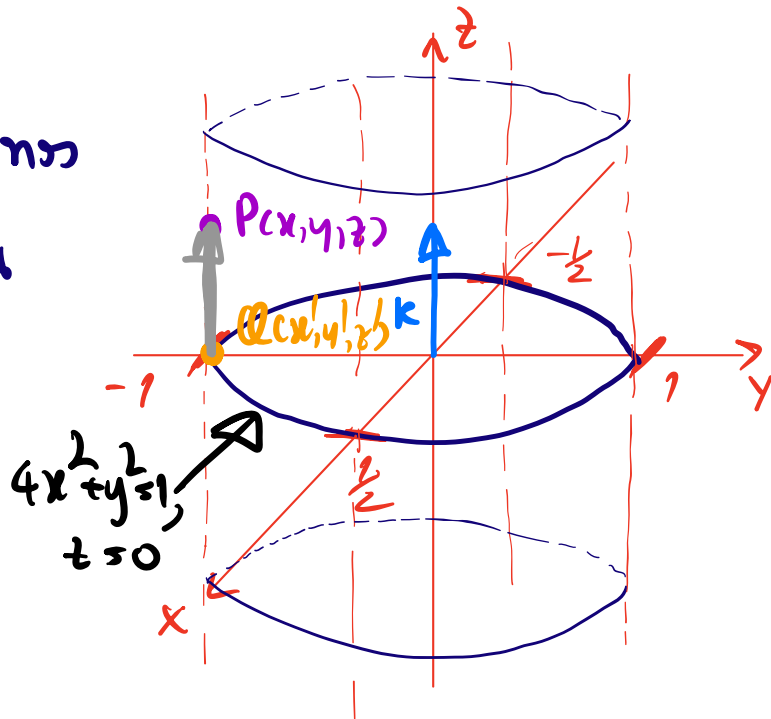
$$4(x')^2 + (y')^2 = 1, z' = 0$$

จึงได้ว่า

$$\vec{PQ} \parallel v$$

$$\text{มีให้ } m \in \mathbb{R} \text{ ที่ } \vec{PQ} = mv$$

$$\Rightarrow (x' - x, y' - y, z' - z) = m(0, 0, 1) = (0, 0, m)$$



$$\Rightarrow x' - x = 0, \quad y' - y = 0 \quad \text{||} \int \quad z' - z = w$$

$$\Rightarrow x' = x, \quad y' = y \quad \text{||} \int \quad \underline{z = -w}$$

$$\Downarrow \\ z \in \mathbb{R}$$

$$\Rightarrow 4x^2 + y^2 = 1,$$

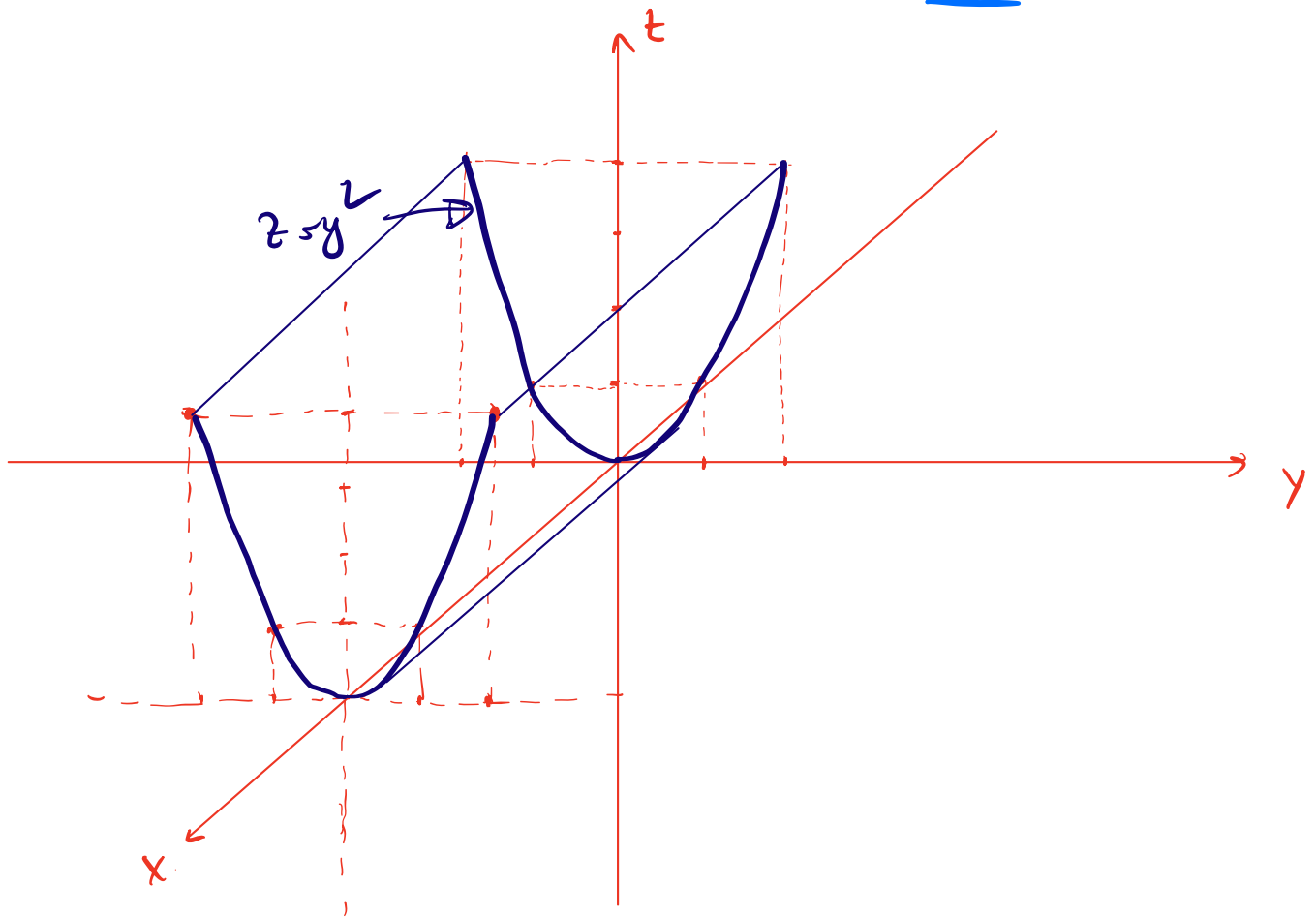
นี่เป็นสมการวงรีของ

$$4x^2 + y^2 = 1$$

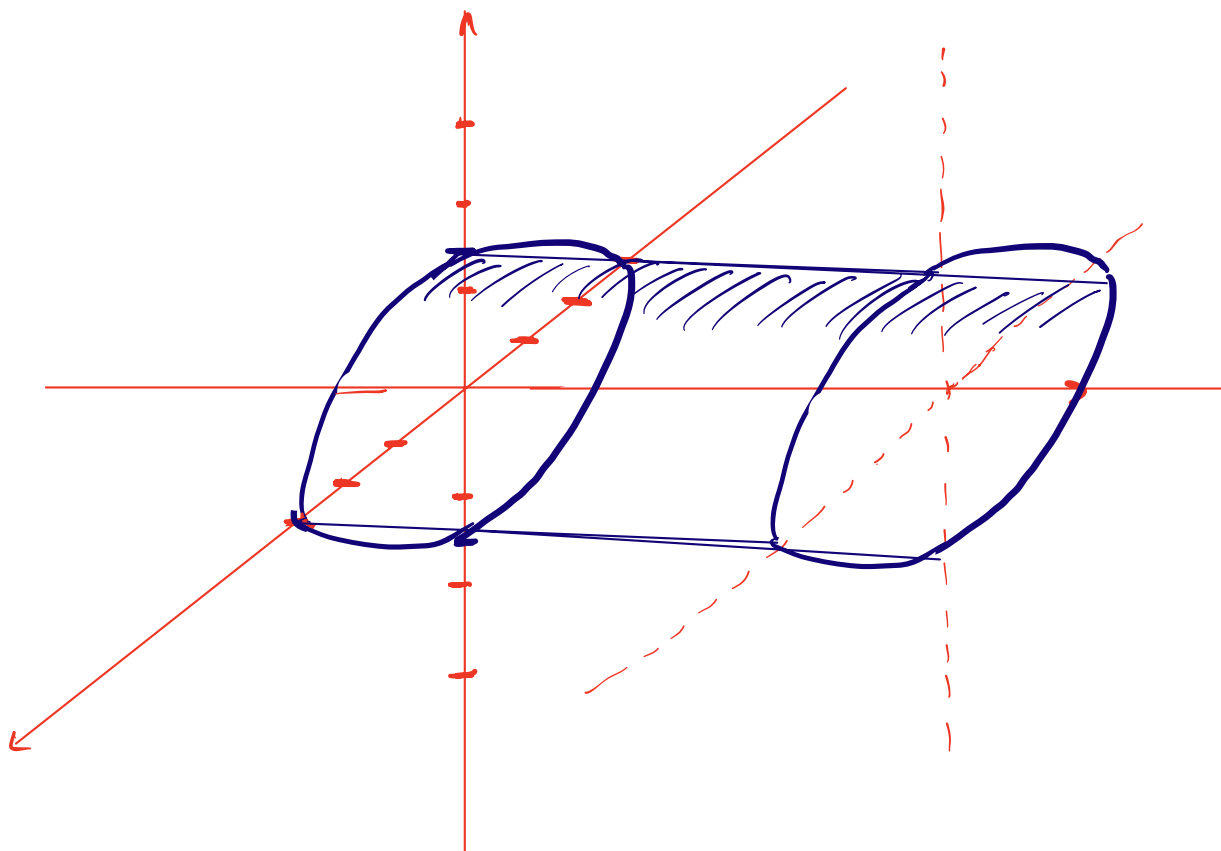
#

ในกรณีที่มีการกำหนดสมการที่ปรากฏเพียงสองตัวแปรจาก x, y และ z ในปริภูมิ xyz ผิวของทรงกระบอกที่เกิดจากสมการดังกล่าวสามารถสร้างได้โดยการร่างเส้นโค้ง C ของสมการนั้น ๆ จากนั้นขยายเส้นโค้ง C ขนานไปตามแกนของตัวแปรที่ไม่ปรากฏในสมการ

ตัวอย่าง 4. จงร่างผิวทรงกระบอกซึ่งเกิดจากเส้นโค้ง $z = y^2$



ตัวอย่าง 5. จงร่างผิวทรงกระบอกซึ่งเกิดจากเส้นโค้ง $x^2 + 4z^2 = 9$



$$\begin{aligned} \text{สมการ } x^2 + 4z^2 = 9 &\Rightarrow \frac{x^2}{9} + \frac{4z^2}{9} = 1 \\ &\Rightarrow \frac{x^2}{3^2} + \frac{z^2}{\left(\frac{3}{2}\right)^2} = 1 \end{aligned}$$